**Програма декадника педагогічної творчості**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Предмет** | **Вчитель** | **Клас** | **Номер уроку** | **Ауд.** | **Тема уроку** |
| 15.02 | Українська мова | Тюска Н.М. | 2-А | 2 | 2-А | Дерево міцне корінням, а людина друзями. За Б.Комаром «Загублені рукавички». Слова, що називають дію предметів |
| 16.02 | Українська мова | Кравчук В.М. | 2-В | 3 | 2-В | Складання груп дієслів із певним лексичним значенням дії: слова, що позначають говоріння, навчальні дії, виявлення почуттів. А. М’ястківський «Ми з Грицьком – друзі». |
| 16.02 | Англійська мова | Рикун С.О. | 3-Б | 1 | 3-Б | Моя улюблена страва |
| 16.02 | Я досліджую світ | Рижа Т.С. | 3-В | 1 | 3-В | Як живуть звірі? |
| 16.02 | Хімія | Горецька Т.С. | 10-А | 3 | 19 | Синтетичні високомолекулярні речовини. Полімери. Реакція полімеризації і поліконденсації. |
| 17.02 | Німецька мова | Шевчук Н.Ф. | 7-Б | 1 | 1 | Помешкання. Моя кімната |
| 19.02 | Історія України | Лисковчук В.В. | 10-Б | 2 | 18 | Утвердження тоталітарного режиму в СРСР. Масові репресії |

**з 15.02 по 26.02.2021 р.**

**Виховні заходи**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Вчитель** | **Клас** | **Години** | **Аудиторія** | **Тема** |
| 22.02 | Гайдиш О.П. | Заняття гуртка | 15.00 | Актова зала | Комбінації з вивчення вправ, елементів хіп-хоп |
| 22.02 | Шевчук Н.Ф. | 9-А | 14.55 | 23 | Тренінгове заняття «Самовизначення та види професій» |
| 20.02 | Крук В.А. | 6-А11-А |  | Сайт школи | Відео-флешмоб «До Дня пам’яті Героїв Небесної Сотні «У нашій пам’яті вони назавжди залишились»» |
| 23.02 | Кравчук В.М. | 2-В | 11.45 | 2-В | Квест-гра «Стежками дружби» |
| 23.02 | Рижа Т.С. | 3-В | 16.30 | 3-В | Уявна подорож «Україно моя, ти у серці одна» |
| 24.02 | Тюска Н.М. | 2-А | 11.45  | 2-А | Україна – це я |
| 24.02 | Кабай І.Ф. | ГПД | 14.00 |  | Чарівний світ казки |
| 25.02 | Лисковчук В.В. | 11-Б | 14.00 | 12 | Професійний калейдоскоп |
| 25.02 | Рикун С.О. | 2-А | 11.45 | 2-А | Квест-гра «Animal» |